

Environnements de développement (IDE)

Pour développer du code, un éditeur de texte devient vite limité. Il vous faut alors un environnement de développement (IDE)

- IDE spécialisés, mais excellent, développé par la même société, [Jetbrains](#)
 - ce sont mes IDE de choix. Synchronisation des préférences, ultra puissant, bonne documentation, mais facile à utiliser.
 - licence académique gratuite
 - linux, windows, mac
 - Python: [PyCharm IDE](#)
 - C/C++ : [Clion IDE](#). Gère parfaitement cmake.
 - liste complète en survolant "tools" avec la souris sur leur page d'accueil
 - support de gestion de version (git, ...)
 - Jetbrains fait plein d'autres logiciels d'ailleurs...

Reférent: aurelien.villani@emse.fr

- IDE "à tout faire":

- [QT Creator](#):
 - particulièrement bien intégré avec les bibliothèques Qt
 - linux, windows
 - gratuit
 - support de gestion de version (git, ...)
- [Atom](#) :
 - linux, windows
 - gratuit
 - gère les langages "communs"
 - gère arduino via platformio <https://platformio.org/> (déprécié)
 - support de gestion de version (git, ...)
 - plugins divers (mode vim !)
- [Visual Studio Code](#)
 - linux, windows, mac
 - gratuit
 - gère langages "communs"
 - gère fortran via plugin
 - gère arduino via platformio <https://platformio.org/>
 - support de gestion de version (git, ...)
- [Eclipse](#)

- IDE simple mais complet pour C, C++, **Fortran**

- [Code::Blocks](#)
 - licence GNU GPL 3

- multiOS (Linux, windows, Mac)
- léger (environ 85 Mo)
- Windows : installateur tout en un (compilateurs + IDE) possible avec mingw64 et compilateurs GCC C et Fortran
- Compilation simple et rapide même sans make
- idéal pour les débutants (et plus...) ou les projets limités
- Difficile de rivaliser pour Fortran (sinon proposez !)

Reférents: [David PIOT](#) 24/04/2020 23:19 —

From:

<https://portail.emse.fr/dokuwiki/> - **DOC**

Permanent link:

<https://portail.emse.fr/dokuwiki/doku.php?id=recherche:prog:ide>

Last update: **29/04/2021 16:56**

