

Incorporer un numéro de version dans le code

Inspired from [here](from <http://xit0.org/2013/04/cmake-use-git-branch-and-commit-details-in-project/>)

On peut utiliser automatiquement les infos git pour retourner le numéro de version d'un programme (avec un `mon_prog -v` par exemple).

En utilisant cmake, mettez dans le CMakeLists:

```
execute_process(  
  COMMAND git describe --abbrev=8 --dirty --always --tags  
  WORKING_DIRECTORY ${CMAKE_SOURCE_DIR}  
  OUTPUT_VARIABLE GIT_CODE_VERSION  
  OUTPUT_STRIP_TRAILING_WHITESPACE  
)  
configure_file("src/GitVersion.cpp.in" "../src/GitVersion.cpp" @ONLY)
```

Et le fichier template

src/GitVersion.cpp.in

```
#define GIT_VERSION "@GIT_CODE_VERSION@"  
const char g_GIT_VERSION[] = GIT_VERSION;
```

Avec ça, vous pouvez appeler dans votre code ce numéro de version, ici via `boost::program_options`:

```
if (prog_options.count("version")) {  
  std::cout << g_GIT_VERSION << std::endl;  
  exit(EXIT_SUCCESS);  
}
```

From:

<https://portail.emse.fr/dokuwiki/> - **DOC**

Permanent link:

<https://portail.emse.fr/dokuwiki/doku.php?id=recherche:prog:git&rev=1531239766>

Last update: **10/07/2018 18:22**

