

Incorporer un numéro de version dans le code

Inspired from [here](#)

On peut utiliser automatiquement les infos git pour retourner le numéro de version d'un programme (avec un mon_prog -v par example).

En utilisant cmake, mettez dans le CMakeLists:

```
execute_process(
    COMMAND git describe --abbrev=8 --dirty --always --tags
    WORKING_DIRECTORY ${CMAKE_SOURCE_DIR}
    OUTPUT_VARIABLE GIT_CODE_VERSION
    OUTPUT_STRIP_TRAILING_WHITESPACE
)
configure_file("src/GitVersion.cpp.in" "../src/GitVersion.cpp" @ONLY)
```

Et le fichier template

src/GitVersion.cpp.in

```
#define GIT_VERSION "@GIT_CODE_VERSION@"
const char g_GIT_VERSION[] = GIT_VERSION;
```

Avec ça, vous pouvez appeler dans votre code ce numéro de version, ici via boost::program_options:

```
if (prog_options.count("version")) {
    std::cout << g_GIT_VERSION << std::endl;
    exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

From:

<https://portail.emse.fr/dokuwiki/> - **DOC**



Permanent link:

<https://portail.emse.fr/dokuwiki/doku.php?id=recherche:prog:git>

Last update: **29/04/2021 16:58**